

>> Contexto

Según el Foro Económico Mundial, 65% de los niños que están comenzando su proceso de educación se desempeñarán en trabajos que aún no existen. ¿Qué habilidades y competencias desarrollamos en ellos?, ¿cómo los preparamos para un mundo que ni siquiera visualizamos desde la perspectiva laboral?

El estudio GEM (Global Entrepreneurship Monitor) Reporte Nacional de Chile, en el aspecto "Evaluación de educación y capacitación para el emprendimiento" indica que los expertos siguen manifestando que, en la enseñanza primaria y secundaria, no se estimula la creatividad, la autosuficiencia ni la iniciativa personal (-92,8%).

Este desafío implica poner énfasis en los aprendizajes significativos, potenciando y desarrollando las competencias de orden superior, incorporando temas interdisciplinarios del siglo XXI.

>> Objetivo

Los participantes serán capaces de replicar e implementar actividades para enseñar a jugar y guiar una mesa con el juego "El Plan: la aventura de emprender" en el contexto que se desee.

>> Objetivos específicos

Al final de esta certificación los participantes podrán:

- Liderar dinámicas con el juego "El Plan: la aventura de emprender" en grupos de 6 personas, con todo tipo de participantes a partir de los 12 años.
- Participar como guía de mesa en iniciativas del tipo Torneo, Campeonato u Olimpiadas de Emprendimiento a partir de la utilización del juego "El Plan: la aventura de emprender".
- Incorporarse como usuarios certificados, categoría Monitor, en el sistema digital LuduTech Management.

>> En qué consiste el curso

Transferencia metodológica para el uso del juego “El Plan: la aventura de emprender”, una herramienta activa de aprendizaje orientada a quienes quieran replicar de manera autónoma actividades que permitan asegurar el aprendizaje, acercando a las personas temáticas complejas e importantes, como la iniciativa emprendedora, de manera sencilla y entretenida.

Por medio de las actividades, le será posible apoyar al facilitador en dinámicas en que los participantes tendrán que transitar por los siguientes estados emocionales:

- Incertidumbre – frustración
- Análisis – comprensión
- Empoderamiento – confianza
- Entusiasmo – competitividad

La didáctica impartida impulsará en ellos mismos un proceso de toma de decisiones vinculada a sus quehaceres cotidianos a nivel laboral, familiar y personal:

- Motivación por el logro
- Formular estrategias
- Capacidad de asumir riesgos
- Administrar eficientemente la escasez
- Flexibilidad ante los cambios
- Responsabilizarse por la toma de decisiones

>> Metodología

La base metodológica sobre la cual se sustenta esta certificación es el Aprender Jugando, el cual consiste en la interacción de 3 aspectos: la elección de un juego, la intencionalidad que se le da, y la metacognición realizada durante y/o después de jugar. Está orientado a potenciar la Mentalidad Lúdica, entendida como una disposición a una mejora continua, una mentalidad de principiante abierto a nuevas experiencias, dispuesto a aprender y a ser sorprendido. Todo ello conlleva al desarrollo de las competencias para el siglo XXI.

>> Contenidos

Administración, bien manufacturado, compra, costo de oportunidad, crisis económica, devolución de impuestos, escasez, exportación, importación, intercambio, inversionista, logística, marketing, materia prima, mercado, merma, oferta, precio, procesos, producción, productos, recesión, recursos, seguros, servicios, subsidios, valor, venta.

>> A quién está dirigido

- A estudiantes universitarios interesados en desarrollar sus competencias de liderazgo a través de una herramienta lúdico educativa sobre emprendimiento.
- A estudiantes de educación media interesados en desarrollar sus competencias de liderazgo a través de una herramienta lúdico educativa sobre emprendimiento.

>> Beneficio para inscritos en el curso

Cada participante recibirá un descuento de 25% para la compra de cualquiera de los materiales que desarrolla Momento Cero. Beneficio válido solo para 1 unidad de cada tipo de producto.

>> Datos prácticos

- **Duración:** 16 horas presenciales.
- **Precio:** 5 UF por persona.

Descuento por institución al tener 3 o más asistentes: 10%.
Precio no considera almuerzo.

- **Información de contacto:**

Isidora Rojas Velasco
irojas@momentocero.cl
+562 2201 5518