



Curso Metodologías Lúdicas

DETALLE PROGRAMACIÓN ONLINE

● ● Esta es una iniciativa de:

Mo.0
MOMENTO CERO®

 fundación
entrepreneur

**OPEN
BOX**
CONSULTING

Metodología y Objetivo

METODOLOGÍA

¿Cómo desarrollar competencias para el siglo XXI en las personas, en el menor tiempo posible y con emociones positivas que generen aprendizajes significativos? “Los científicos han determinado recientemente que se necesitan aproximadamente 400 repeticiones para crear una nueva sinapsis en el cerebro, a menos que se haga con el juego, en cuyo caso, ¡toma entre 10 y 20 repeticiones!”¹.

A través de la metodología Aprender Jugando y la Mentalidad Lúdica buscamos formar personas con las capacidades necesarias para tomar las oportunidades del siglo XXI, adaptándose a nuevos desafíos, lidiando con la incertidumbre, respetando a las personas y el entorno y tomando decisiones en contextos complejos.

Puedes leer más en “Mentalidad Lúdica: para crear, educar, emprender e innovar”².

¹ Dra. Karen Purvis. PhD en psicología del desarrollo de TCU In Fort Worth, Texas, USA.

² <http://aprendojugando.com/materiales/libro-mentalidad-ludica-para-crear-educar-emprender-e-innovar/>

OBJETIVO GENERAL

Conocer sobre las distintas metodologías lúdicas, sus diferencias y similitudes para ser aplicadas en distintos contextos.

En qué consiste el curso:

Sesiones
sincrónicas
en Zoom

8 horas

Total:
8 hs.

Recibes:
**Libro físico,
digital
y acceso a
plataformas**

Recibes en tu casa* el **libro físico**
“**Mentalidad Lúdica: para crear,
educar, emprender e innovar**”.

Recibes **acceso para descargar el PDF del libro** “Mentalidad Lúdica: para crear, educar, emprender e innovar” en idioma español y/o inglés

Otras plataformas utilizadas:
LuduTech Academy y LuduTech Management

*Válido para Chile. En el caso de otros países debe chequearse la factibilidad de envío y el costo asociado será pagado por el participante del curso.

En qué consiste el curso

SESIONES SINCRÓNICAS

SESIÓN 1

Iniciativa, motivación y propósito

Para descubrir qué ámbitos o desafíos son los que los movilizan, es que invitamos a los asistentes a cuestionarse quiénes son, qué quieren y hacia dónde van.

SESIÓN 2

Mentalidad Lúdica

Tener mentalidad de principiante, dispuesto a aprender y a ser sorprendido, perder la noción del tiempo en una actividad, ¿de dónde viene y cómo lo aprovechamos para generar experiencias significativas de aprendizaje?

SESIÓN 3

Material didáctico, juegos y Aprender Jugando

No todo lo que es entretenido es juego, muchas veces se tiende a confundir un juego, con la metodología Aprender Jugando y con material didáctico. Conversaremos sobre las principales características, cómo diferenciarlos y en qué contexto usar cada uno.

SESIÓN 4

Gamificación

Luego de esta sesión confirmarás que la gamificación forma parte de tu vida desde que tienes uso de razón. Conversaremos sobre su propósito, características y cómo implementarla.

SESIÓN 5

Aplicación en diversos contextos

Cuándo, cómo y qué metodología utilizar son preguntas que abordamos considerando el contexto de los asistentes en el curso.

A quién está dirigido

- A docentes con interés en utilizar metodologías lúdico educativas en sus clases para desarrollar tanto habilidades como contenidos.
- A profesionales interesados en manejar metodologías lúdicas para el desarrollo de competencias.

BENEFICIO ADICIONAL PARA PARTICIPANTES

Descuento de 25% para la compra de cualquiera de los materiales que desarrolla Momento Cero. Beneficio válido solo para 1 unidad de cada tipo de producto. Revisa nuestra oferta de materiales en la [tienda en línea](#).

Precios

3 UF | Por persona.
Descuento por institución al tener 3 o más asistentes: 10%.

80 UF | Grupo cerrado 30 personas.

CONSIDERA:

- Un libro “Mentalidad Lúdica: para crear, educar, emprender e innovar”.
- Acceso indefinido a LuduTech Academy, centro de recursos en línea.



Isidora Rojas Velasco
irojas@momentocero.cl
+562 2201 5518

