



Certificación Monitores Juegos

DETALLE PROGRAMACIÓN ONLINE

● ● Esta es una iniciativa de:

Mo.0
MOMENTO CERO

 fundación
entrepreneur

OPEN
BOX
CONSULTING

Metodología

¿Cómo desarrollar competencias para el siglo XXI en las personas, en el menor tiempo posible y con emociones positivas que generen aprendizajes significativos? “Los científicos han determinado recientemente que se necesitan aproximadamente 400 repeticiones para crear una nueva sinapsis en el cerebro, a menos que se haga con el juego, en cuyo caso, ¡toma entre 10 y 20 repeticiones!”¹.

A través de la metodología Aprender Jugando y la Mentalidad Lúdica buscamos formar personas con las capacidades necesarias para tomar las oportunidades del siglo XXI, adaptándose a nuevos desafíos, lidiando con la incertidumbre, respetando a las personas y el entorno y tomando decisiones en contextos complejos.

Puedes leer más en “Mentalidad Lúdica: para crear, educar, emprender e innovar”².

¹ Dra. Karen Purvis. PhD en psicología del desarrollo de TCU In Fort Worth, Texas, USA.

² <http://aprendojugando.com/materiales/libro-mentalidad-ludica-para-crear-educar-emprender-e-innovar/>

Objetivos

OBJETIVO • ¿PARA QUÉ SER MONITOR DE UN JUEGO?

Para generar experiencias de aprendizaje lúdico vinculadas al quehacer educativo, a través del juego elegido.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Al final de esta certificación los participantes podrán:

- > Replicar e implementar actividades lúdicas orientadas a fortalecer las competencias para el siglo XXI vinculadas al juego elegido.
- > Adaptarse al contexto actual, combinando juegos físicos con juegos en línea y plataformas digitales que dan soporte.

En qué consiste el curso:

**Sesiones de juego
sincrónicas** 9 hs.
en Zoom

Total:
13 hs.

Recibes:
**Productos
físicos,
digitales
y acceso a
plataformas**

Recibes **un juego** según
la **certificación elegida***.

Recibes en tu casa el **libro físico**
“**Mentalidad Lúdica: para crear, educar,
emprender e innovar**”.

Recibes **acceso al juego en línea**.

Recibes **acceso para descargar el PDF del
libro** “**Mentalidad Lúdica: para crear, educar,
emprender e innovar**” en idioma español
y/o inglés.

Otras plataformas utilizadas:
**LuduTech Academy y LuduTech
Management**

*Válido para Chile. En el caso de otros países debe
chequearse la factibilidad de envío y el costo asociado será
pagado por el participante del curso.

En qué consiste el curso

SESIONES SINCRÓNICAS

SESIÓN 1

Presentación y exploración del juego

A través del aprendizaje por indagación comenzamos el viaje de conocer el juego, sus componentes físicos y los comandos necesarios para el juego online.

SESIÓN 2

Juego online para líderes

Incorporar tecnología digital nos ayuda a llegar a más jugadores, por lo que esta sesión tiene como objetivo aprender a usar la plataforma para jugar en línea.

SESIÓN 3

Aprendizaje colaborativo en acción

Tomaremos una actitud de principiante, dispuestos a aprender y a ser sorprendidos; los líderes de cada equipo facilitarán la experiencia de jugar en línea, considerando el aprendizaje tanto del juego como de la plataforma.

SESIÓN 4

Potencial de los aprendizajes implícitos y explícitos

Cuando jugamos, nos damos cuenta o no, siempre estamos aprendiendo algo. Pero, ¿somos conscientes de los que estamos aprendiendo? Conversaremos sobre el trasfondo del juego, y su intención de aprendizaje cuando fueron creados.

SESIÓN 5

Aprender a enseñar

Conversaremos sobre las técnicas para facilitar el aprendizaje de terceros generando una experiencia inolvidable.

SESIÓN 6

Graduación: ¡a jugar!

Pondremos en práctica lo aprendido: enseñaremos a jugar a terceros, generando espacios de aprendizaje lúdicos y significativos.

A quién está dirigido

- A estudiantes universitarios interesados en desarrollar sus competencias de liderazgo a través de la herramienta lúdico educativa elegida.
- A trabajadores de empresas interesados en aportar en su comunidad al desarrollo de competencias relacionadas al juego elegido.
- A profesionales del ámbito social que trabajan en procesos de alfabetización dirigidos a segmentos situación de vulnerabilidad, tales como Asistentes sociales, Psicólogos sociales y Asesores de los centros de desarrollo de negocios Sercotec entre otros.

BENEFICIO ADICIONAL PARA PARTICIPANTES

Descuento de 25% para la compra de cualquiera de los materiales que desarrolla Momento Cero. Beneficio válido solo para 1 unidad de cada tipo de producto. Revisa nuestra oferta de materiales en la Tienda online [AQUÍ](#).

Precios

8 UF | Por persona.
Descuento por institución al tener 3 o más asistentes: 10%.

210 UF | Grupo cerrado 30 personas.

CONSIDERA:

- Un juego físico según la certificación elegida.
- Un libro físico “Mentalidad Lúdica: para crear, educar, emprender e innovar”.
- Acceso indefinido a LuduTech Academy, centro de recursos en línea.



Isidora Rojas Velasco
irojas@momentocero.cl
+56 2 2201 5518
+56 9 9230 3227

